

SCUOLA MARE

a.s. 2026-2027

Socializzazione e stili di vita
attivi dal 1980.



Chi siamo

AERAT fin dalla sua nascita a Trento, nel 1980, si è messa al servizio del territorio con la sua organizzazione, i suoi operatori e soprattutto con il suo impegno educativo, diventando nel tempo un punto di riferimento per il proprio ruolo sociale, ricreativo ed educativo per le famiglie trentine. AERAT si propone da sempre di collaborare con istituzioni, scuole, associazioni per accompagnare i bambini ed i ragazzi nella loro crescita umana, proponendo stili di vita attivi, responsabili e orientati alla costruzione di positivi rapporti interpersonali.



GIRATLANTIDE è una agenzia specializzata in viaggi di istruzione a forte impronta ambientale e culturale.

AERAT COOPERATIVA SOCIALE e GIRATLANTIDE hanno deciso di unire le loro esperienze e competenze per offrire viaggi di istruzione di qualità agli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo e secondo grado.



Attività

GENTE DI MARE (visita guidata)

Vuoi scoprire il fascino della pesca tradizionale e immergerti nell'autenticità dei borghi marinari dell'Adriatico? Questo laboratorio offre un'esperienza autentica nella tradizione della pesca adriatica. Gli studenti visiteranno il porto e il mercato del pesce, esplorando barche da pesca, ascoltando i pescatori e partecipando a una simulazione di asta del pesce. Impareranno anche a leggere le etichette del pescato e riconoscerne le caratteristiche.



RAVENNA (visita guidata)

Passeggiata alla scoperta dei principali monumenti del centro storico di Ravenna, città tre volte capitale, dell'Impero Romano, del Regno degli Ostrogoti e dell'Esarcato Bizantino. Ed ecco quindi: Basilica di San Vitale e Mausoleo Galla Placidia, Battistero Neoniano e Basilica di Sant'Apollinare Nuovo. Ingressi ai monumenti non inclusi nella quota.

RIMINI (visita guidata)

Rimini svela un cuore antico di assoluta bellezza grazie ad una visita che tocca i luoghi e i monumenti che dimostrano, ancor oggi, il fasto di un impero e l'importanza strategica goduta da Ariminum in epoca romana. Il percorso parte dall'antica porta urbana della città, L'Arco di Augusto ad oggi uno degli archi imperiali meglio conservati d'Italia. Percorrendo il Decumanus Maximus si arriva al centro della città moderna, che in epoca romana, ne costituiva già il fulcro civile e religioso: il Foro, l'odierna Piazza Tre Martiri.

LABORATORIO MOSAICO (laboratorio)

Un'attività che vuole stimolare la creatività oltre che la manualità dei partecipanti. Gli studenti, si cimenteranno nella tecnica del mosaico realizzandone uno attraverso l'utilizzo di tessere colorate pre-tagliate. Il lavoro che ognuno realizzerà resterà di proprietà

Attività

BIOLOGIA ALIENA

Questo laboratorio esplora le minacce alla biodiversità marina dell'Alto Adriatico, con un focus sulle specie aliene e il loro impatto sugli ecosistemi e la pesca locale. Guidati da un biologo marino, i partecipanti studieranno la biologia delle principali specie marine impareranno a leggere le etichette dei prodotti ittici, riconoscendo provenienza e sostenibilità, per promuovere un consumo responsabile.

NAVIGARE TRA LE STELLE



Vuoi scoprire l'arte e la scienza della navigazione del passato fino ai giorni nostri? In questo laboratorio esploreremo l'evoluzione della navigazione, dalle antiche tecniche basate su stelle e punti costieri fino all'uso di bussole e GPS moderni. Gli studenti impareranno a tracciare rotte su carte nautiche e costruiranno una bussola. L'esperienza unisce scienza e pratica, con la possibilità di aggiungere un'attività serale (con supplemento) di osservazione del cielo guidata con astronomo

ARCHEOLOGIA A RIMINUM (laboratorio)

Rimini svela un cuore antico di assoluta bellezza e dimostra, ancora oggi, il fasto di un impero e l'importanza strategica goduta da Ariminum in epoca romana. Con questa esperienza i ragazzi scopriranno tante curiosità. Come vivevano i ragazzi nel periodo romano? Cosa facevano durante il giorno? Andavano a scuola? E come giocavano? C'era differenza tra ricchi e poveri e tra maschi e femmine? Un percorso dall'alba al tramonto nella vita di un ragazzo di allora. L'incontro si conclude con un'attività in cui i ragazzi, nei panni dei loro coetanei vissuti duemila anni fa, si cimentano nei giochi romani da strada oppure nella realizzazione di un giocattolo in argilla.

ATTIVITA' SALINE IN BARCA ELETTRICA (visita guidata)

Escursione con la barca spinta dal sole alla scoperta dei tesori e delle curiosità della Salina con osservazioni a carattere naturalistico.

Attività BeSupernatural



GEOCACHING

Un'attività dinamica che trasforma la tradizionale caccia al tesoro in un'esperienza di esplorazione del territorio. Attraverso coordinate GPS, mappe, indizi ed enigmi, i partecipanti si muovono alla ricerca di tappe e tesori nascosti. Divisi in piccoli gruppi, collaborano per risolvere le prove e raggiungere l'obiettivo finale.

L'attività stimola orientamento, osservazione, autonomia e capacità di problem solving.

Il geocaching favorisce inoltre lo spirito di squadra e la socializzazione.

Un modo coinvolgente per unire scienza, movimento e scoperta dell'ambiente circostante.



PICKLEBALL

Il pickleball è uno sport dinamico e divertente che combina elementi del tennis, del badminton e del tennis tavolo.

L'attività introduce i partecipanti alle regole e alle tecniche di base attraverso esercizi e partite a coppie. Un'esperienza sportiva accessibile e coinvolgente, pensata per imparare divertendosi.

BEACH TENNIS

Il beach tennis è uno sport dinamico e coinvolgente che si pratica sulla sabbia, favorendo movimento e divertimento all'aria aperta. L'attività permette di apprendere le tecniche e le regole di base attraverso esercizi e giochi a coppie.

Sviluppa coordinazione, agilità, riflessi e capacità di collaborazione, promuovendo al tempo stesso socializzazione e fair play.

Attività BeSupernatural



A PIEDI NUDI NEL PARCO O SULLA SABBIA

Un'attività pensata per promuovere il movimento e il benessere all'aria aperta, attraverso esercizi semplici e coinvolgenti. La proposta comprende attività come slackline, light yoga e passeggiate sul lungomare, per favorire movimento, rilassamento e consapevolezza. Un'occasione per riscoprire il contatto con l'ambiente e vivere lo spazio naturale in modo nuovo e coinvolgente.

PALESTRA DIGITALE MULTIBALL

La Palestra Digitale costituisce uno degli strumenti attraverso cui vengono proposte attività finalizzate a stimolare il movimento, la collaborazione, la costruzione del gruppo e la partecipazione attiva dei ragazzi. L'utilizzo della tecnologia di gamification viene pertanto integrato all'interno di un'esperienza educativa più ampia, nella quale il digitale diventa uno strumento per sperimentare, collaborare e apprendere.



aerat.it/cooperativa/besportech/



Proposta attività Scuola Mare

Quote
a partire
da € 170

ESEMPIO SOGGIORNO 1

	7.30	8.30-12.30	12.30	14.30-18.00	
1° GIORNO		Viaggio	Pranzo a carico dei partecipanti	Gente di mare (visita guidata)	
2° GIORNO	Sveglia e colazione	Ravenna (visita guidata)	Pranzo al sacco fornito dalla struttura	Laboratorio di mosaico	
3° GIORNO	Sveglia e colazione	Biologia aliena (laboratorio)	Pranzo	Ore 13.30 Partenza	

ESEMPIO SOGGIORNO 2

	7.30	8.30-12.30	12.30	14.30-18.00	
1° GIORNO		Viaggio	Pranzo a carico dei partecipanti	Saline in barca elettrica (visita guidata)	
2° GIORNO	Sveglia e colazione	Rimini (visita guidata)	Pranzo al sacco fornito dalla struttura	Archeologia a Rimum (laboratorio)	
3° GIORNO	Sveglia e colazione	Navigare tra le stelle (laboratorio)	Pranzo	Ore 13.30 Partenza	

Proposta attività BeSupernatural Mare

Quote
a partire
da € 170

ESEMPIO SOGGIORNO BESUPER 1

	7.30	8.30-12.30	12.30	14.30-18.00	
1° giorno		Viaggio	Pranzo a carico dei partecipanti	visita del territorio a scelta fra le attività proposte	
2° giorno	Sveglia e colazione	attività BeSupernatural	Pranzo al sacco fornito dalla struttura	attività BeSupernatural	
3° giorno	Sveglia e colazione	A scelta attività di orienteering o visite al territorio	Pranzo	Ore 13.30 Partenza	

ESEMPIO SOGGIORNO BESUPER 2

	7.30	8.30-12.30	12.30	14.30-18.00	
1° giorno		Viaggio	Pranzo a carico dei partecipanti	attività BeSupernatural	
2° giorno	Sveglia e colazione	attività BeSupernatural	Pranzo al sacco fornito dalla struttura	attività BeSupernatural	
3° giorno	Sveglia e colazione	attività di orienteering o a scelta fra le attività proposte	Pranzo	Ore 13.30 Partenza	

Quote

La quota comprende

- Colazioni, pranzi, cene in struttura o al sacco previsti dal programma scelto.**
- Acqua naturale e/o frizzante ai pasti.
- Biancheria da letto e biancheria da bagno (no telo doccia, riservato solo ai docenti).
- Laboratori e attività come da programma scelto.
- Materiale didattico per studenti.
- Gratuità per 2 insegnanti accompagnatori in stanza doppia (singola con supplemento).
- Utilizzo campi da beach volley, beach tennis e spiaggia privata attrezzata con zone ombra (da maggio).
- Assicurazione RCT. Assistenza sul posto. IVA e servizio.

**alimenti per celiaci in caso di intolleranza certificata

La quota non comprende

- Tassa di soggiorno a partire dai 14 anni 1.00€ a pernottamento
- Trasporti (da e per la scuola e trasferimenti da programma durante il soggiorno)
- Eventuali ingressi ai monumenti di Ravenna > extra > quanto non espressamente indicato



Modalità di iscrizione

L'offerta è rivolta alle scuole primarie di primo grado, alle scuole secondarie di 1° grado e 2° grado. Le domande saranno accolte nel rispetto dell'ordine cronologico di presentazione fino ad esaurimento posti. A conclusione dell'esperienza GIRATLANTIDE invierà alla scuola la relativa fattura a saldo della quota.

NOTA. La Cooperativa si riserva la possibilità di variare i programmi per esigenze organizzative. Inoltre per motivi organizzativi, in compresenza con altre scuole, le classi potrebbero essere divise per le varie attività.

Informazioni utili

IL VIAGGIO. La quota non comprende il costo del viaggio che dovrà essere organizzato direttamente dalla scuola partecipante.

LA SISTEMAZIONE. I partecipanti saranno ospitati in stanze da 4/5 letti.

IL MENU'. Il menù, esposto giorno per giorno, sarà unico e terrà comunque in considerazione eventuali allergie o intolleranze alimentari che dovranno essere comunicate e certificate previamente. Con riferimento agli ospiti affetti da celichia, si precisa che l'acquisto e la scelta degli alimenti privi di glutine da utilizzare per la preparazione dei pasti è a carico della Cooperativa AERAT; resta salva la possibilità degli interessati di fornire direttamente al Centro, in alternativa, gli alimenti dietetici di proprio gradimento. Pranzi e cene con servizio al tavolo comprendono: un primo, un secondo con contorno e verdure fresche.

ASSISTENZA SANITARIA. Il centro non dispone di un'infermeria interna. Si consiglia pertanto di dotare gli alunni della fotocopia della propria tessera sanitaria in modo tale da poter accedere ai servizi sanitari in caso di necessità.

RESPONSABILITA' E ASSICURAZIONE. Eventuali danni recati dagli ospiti per incuria o vandalismo, nonché lo smarrimento delle chiavi delle stanze, verificati con gli insegnanti accompagnatori prima del rientro, verranno addebitati alla Scuola di appartenenza da AERAT che non risponde di eventuali furti subiti dagli ospiti.

DOCENTE ACCOMPAGNATORE. Al fine di ottimizzare l'accoglienza sarebbe auspicabile che la Scuola si facesse carico di individuare un insegnante responsabile dei rapporti diretti con il personale AERAT.

GRATUITA' PER INSEGNANTI. E' prevista la gratuità per 2 insegnanti accompagnatori in stanza doppia (singola con supplemento). Rimane a carico degli insegnanti la tassa di soggiorno.



COSTRUIAMO RELAZIONI. DAL 1980

CONTATTI PER INFO E PRENOTAZIONI

scuola@aerat.it

0461 239201



aerat.it

Centro vacanze Cesenatico

Via Cristoforo Colombo, 29, 47042
Cesenatico FC

cesenatico@aerat.it

0547.75771